

CATÁLOGO DE TREINAMENTOS

Curso: **0101**

AutoCAD® FUNDAMENTOS - Parte 1

Modalidade ministrada:

Duração: 5 dias (20 horas)

Versão do AutoCAD®: 2015

Material didático: Inglês / Português

Descrição

O Novo Curso AutoCAD® 2015 Fundamentos - Parte 1, abrange tópicos essenciais básicos para o trabalho com o software AutoCAD®. A estratégia de ensino é começar com algumas ferramentas básicas que permitam ao aluno criar e editar um desenho, e em seguida continuar a desenvolver essas ferramentas. Ao final o aluno terá um sólido conhecimento da estrutura inicial e métodos de uma aplicação CAD (Computer Aided Design).

A quem se destina?

Pessoas que não possuam nenhum conhecimento de CAD ou que procuram revisar seus conhecimentos para a versão atual do software.

Objetivos

Após completar este Treinamento, você será capaz de:

- Compreender o conceito de CAD e conhecer o Autodesk AutoCAD®
- Executar comandos básicos de desenho e edição
- Desenhar com precisão
- Organizar o desenho por camadas (Layers)
- Trabalhar com objetos avançados de desenho
- Obter informações do desenho
- Executar comandos de edição avançada
- Inserir blocos, Hachuras, Textos, Anotações e Dimensões em seu desenho
- Configurar uma prancha e imprimir seu desenho

Pré Requisitos

Conhecimento básico em desenho técnico e experiência em aplicativos baseados na Plataforma Windows para gerenciamento básico de arquivos e navegação.

Requisitos de Software

A INTRANORTH fornecerá os softwares a seguir para uso nas Aulas:

- Autodesk AutoCAD 2015

Conteúdo Programático

- | | |
|--|--|
| <p>1. Introdução ao AutoCAD</p> <ul style="list-style-type: none"> • Iniciando o Software • Interface do Usuário • Trabalhando com Comandos • Plano Cartesiano • Abrindo arquivos de desenho • Formas de visualização de desenho • Salvando seu trabalho <p>2. Comandos Básicos de Desenho e Edição</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desenhando Linhas • Apagando Objetos • Desenhando Linhas com Precisão Polar • Desenhando Retângulos • Desenhando Círculos • Ações de Desfazer e Refazer <p>3. Projetos - Criando um Desenho</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criando um desenho simples • Criando formas Simples <p>4. Desenhando com Precisão no AutoCAD</p> <ul style="list-style-type: none"> • Usando e configurando Snap Object (precisão de objeto) e Object Snap Overrides • Polar Tracking at Angles (Rastreamento polar com Ângulos) • Object Snap Tracking (Rastreamento com Object Snap) • Desenho e configuração com Snap e Grid | <p>5. Fazendo alterações em seu desenho</p> <ul style="list-style-type: none"> • Selecionando objetos para edição • Movendo objetos • Rotacionando objetos • Alterando a escala dos objetos • Espelhando Objetos • Editando com Grips <p>6. Projetos - Fazendo seu desenho com mais precisão</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projeto Esquemático: Diagrama Elétrico • Projeto Arquitetônico: Terreno • Projeto Mecânico: Usando Polar e Tracking • Projeto Mecânico: Surge Protector • Projeto Mecânico: Satellite <p>7. Organizando seu Desenho com Layers (Camadas)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criando um novo desenho com Modelos • Introdução a desenho por camadas • Estados das Camadas • Mudando a camada de um objeto <p>8. Tipos de Objetos Avançados</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desenhando Arcos • Desenhando Polilinhas • Editando Polilinhas • Desenhando Elipses <p>9. Obtendo Informações do Desenho</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trabalhando com propriedades do objeto • Medindo Objetos: Distanciais, Raios e Diâmetros, Ângulos e Áreas |
|--|--|

Continua

Conteúdo Programático

- | | |
|---|--|
| <p>10. Projeto - Organização e Informação do Desenho</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projeto Arquitetônico • Projeto Mecânico • Projeto Civil <p>11. Comandos de Edições Avançadas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cortando e Estendendo Objetos (Trim e Extend) • Esticando Objetos (Stretch) • Criando Arredondamentos e Chanfros (Fillet e Chamfers) • Criando linhas paralelas de objetos (Offset) • Criando Matriz de Objetos <p>12. Inserindo Blocos</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introdução a Blocos • Inserindo Blocos • Trabalhando com Blocos Dinâmicos • Inserindo Blocos com Content Explorer <p>13. Projetos - Criando mais Objetos Complexos</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projeto Mecânico 1: Plate • Projeto Mecânico 2: Gasket • Projeto Mecânico 3: Plate • Projeto Mecânico 4: Rocker Arm • Projeto Arquitetônico 1: Floor Plan • Projeto Arquitetônico 2: Floor Plan • Projeto de Infraestrutura: Parking Lot <p>14. Configurando uma Prancha (Layout)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conceito de Impressão • Trabalhando com Layouts • Copiando Layouts • Criando Janelas de Vista de Desenho (Layout Viewports) • Linhas Guia para Layouts <p>15. Imprimindo seu Desenho</p> <ul style="list-style-type: none"> • Impressão do Layout • Impressão do Model Tab (Guia de desenho) <p>16. Projetos - Preparando para Imprimir</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projeto Mecânico • Projeto Arquitetônico <p>17. Inserindo Textos e Anotações</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trabalhando com Anotações • Adicionando Texto no Desenho • Modificando Texto de Múltiplas Linhas • Formatando Texto de Múltiplas Linhas • Adicionando Notas com Cotas de Chamada em seu Desenho • Criando Tabelas • Modificando Tabelas <p>18. Hachuras</p> <ul style="list-style-type: none"> • Criando Hachuras • Editando Hachuras <p>19. Adicionando Dimensões</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conceito de Dimensionamento • Adicionando Dimensões Lineares • Adicionando Dimensões Radiais e Angulares • Editando Dimensões <p>20. Projetos - Criando Anotações em seu Desenho</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projeto Mecânico • Projeto Arquitetônico 1 • Projeto Arquitetônico 2 • Projeto de Infra-estrutura | |
|---|--|